
관 광 체 육 과

순서

I

2020년도 업무여건 및 추진방향

II

2020년도 주요업무계획

- ① 단체관광객 유치 인센티브 지원 사업
- ② 국내외 관광객 유치를 위한 관광홍보 마케팅
- ③ 주민자치형 문화관광 가이드 시민대학 운영
- ④ 연산 행복드림타운 조성사업
- ⑤ 선사인랜드 AR체험존 조성사업
- ⑥ 탐정호 수변생태공간 명소화사업
- ⑦ 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업
- ⑧ 선사인랜드 거북이 우체통 운영
- ⑨ 선사인랜드 거리공연
- ⑩ 논산시 복합문화체육센터 조성
- ⑪ 룬볼경기장 지붕 설치
- ⑫ 문화·체험 중심의 박물관 역할 강화
- ⑬ 백제군사박물관 호수공원 정비 사업

III

주요사업비 조서

I . 2020년도 업무여건 및 추진방향

업 무 여 건

- 국내외 관광객 유치 증대를 통한 지역경제 활성화
- 특색있는 관광명소 개발을 위한 관광자원 인프라 확충
- 시민주도의 체육환경 조성 및 생활 체육 활성화
- 지역의 문화적 활동 중추로서 박물관 역할 수행



추진방향

- 논산의 매력을 알리는 관광홍보 및 마케팅
 - 타겟별, 국가별·지역별 맞춤 홍보 및 마케팅 적극추진
- 우리지역의 특색있는 콘텐츠 개발
 - 선사인랜드, 탐정호를 중심으로 하는 관광자원 개발·확충으로 관광 명소화 추진
- 시민들의 건전한 여가활동 정착 및 생활체육 활성화
 - 시민주도의 체육시설 조성 등
- 지역의 특색있는 테마를 활용한 프로그램 운영
 - 박물관의 다양한 체험 프로그램 등 운영

Ⅱ. 2020년도 주요업무 계획

1 단체관광객 유치 인센티브 지원 사업

◇ 지역관광 사업활성화를 위해 국내·외 단체관광객 유치증대에 기여한 여행사 등에 인센티브를 지원하고, 우리시 우수 관광자원을 널리 알려 지역경제 활성화 및 체류형 관광 확대를 도모

□ 사업개요

- 지원기간: 2020. 1. ~ 12.(당해 연도 예산 소진 시까지)
- 사업비: 20백만원(시비)
- 주요내용: 「관광진흥법」 제4조의 규정에 따른 관광사업체(여행업) 등록을 필한 여행업체가 논산시에 단체관광객을 유치하여 지원조건 충족 시 인센티브 지급

구분	지원조건	지원내용		지급 한도액
당일관광	관내식당 1회 및 관광지 2개소방문	내국인(25인)	버스비 20만원	300만원
		외국인(10인)	버스비 20만원+1인 1만원	
숙박관광	관내식당 2회 및 관광지 3개소방문	내국인(25인)	버스비 30만원(1박) 버스비 40만원(2박)	500만원
		외국인(10인)	버스비 20만원+1인 2만원(1박) 버스비 20만원+1인 4만원(2박)	
열차이용	관내식당 1회 축제장 및 관광지 1개소 방문	버스비 40만원(이내/대) 지원 (200인 이상)		400만원

□ 추진계획

- 2020. 01.: 관광·여행업체에 인센티브 홍보
- 2020. 01. ~ 12.: 인센티브지원 사업 추진

□ 기대효과

- 논산시 관광산업 발전을 도모하고, 지역 주요 관광자원과 연계한 체류형 관광을 유도하여 지역경제 활성화에 기여
- 여행사 등에 실질적인 지원책을 마련함으로써 외부 관광객 유치 기대

2 국내외 관광객 유치를 위한 관광홍보 마케팅

- ◇ 탐정호 및 선사인랜드 등 논산 주요 관광자원 마케팅 추진으로 국내외 관광객 유치 도모
- ◇ 국내외 관광홍보관 및 관광설명회, 세일즈콜 등 운영을 통한 관광객 증대 기반 구축

사업개요

- 사업기간: 2020. 1. ~ 2020. 12.
- 사업비: 205백만원(시비)
- 주요내용
 - 국내외 주요 관광박람회 참가, 논산관광홍보관 운영
 - 자매결연 자치단체 및 여행사, 언론사, 인플루언서 등 초청 팸투어 및 관광설명회 추진
 - 논산 관광 안내지도 및 관광홍보 리플릿 등 홍보물품 제작
 - KTX 용산역 등 LED광고판을 활용한 논산관광홍보

추진계획

- 2020. 01.: 사업추진을 위한 사업자 공모 및 선정
- 2020. 01. ~ 12.: 홍보물 제작 및 팸투어, 관광설명회 등 관광홍보 활동 사업 추진

기대효과

- 논산 주요 관광자원의 집중 마케팅을 통한 논산 관광도시 이미지 부여 및 관광객 유치 도모
- 국내외 다양한 관광 네트워크를 구축하여 논산 관광상품 개발 도모를 통한 관광객 유치로 지역경제활성화에 기여

3 주민자치형 문화관광 가이드 시민대학 운영

- ◇ 관광명소를 주민이 주체가 되어, 관광마을 만들기에 앞장서서 주민자치형 관광자원 설명에 대한 교육이 필요

□ 교육개요

- 운영기간: 2020. 1. ~ 12.
- 교육장소: 논산문화원
- 교육대상
 - 관광분야에 관심이 많은 사람
 - 교육수료 이후 관광진흥을 선도할 지역 주민
- 교육내용: 해설서비스의 이론교육과 현장교육 병행
- 모집인원: 약 40명(횟수: 10회)
- 사업비: 5백만원(시비)

□ 추진계획

- 교육방법
 - 논산문화원에서 주관하여 전·현직 논산문화원장, 소설가, 충남문화관광해설사, 전문교육기관 등 강사를 초빙하여 교육
- 시민대학 교육 내용
 - 문화관광 해설 안내 기법 및 시연 교육
 - 관광트렌드와 문화관광해설사의 역할 교육
 - 문화관광자원 설명 이해 교육
- 활용방법
 - 교육수료자에 대하여 문화관광해설사 채용시 인센티브 제공

□ 기대효과

- 주민 참여주도형 문화관광 인적 자원을 양성하여 관광활성화 기대

4 연산 행복드림타운 조성사업

- ◇ 유희자원을 공간 재생하여 테마가 있는 복합 문화공간조성
- ◇ 주민들의 문화적 욕구 해소 및 침체된 역전마을에 활력 재창조

사업개요

- 위 치: 논산시 연산면 청동리 127-27,127-115일원(농협창고 5개동)
- 사업기간: 2019. ~ 2021.
- 사 업 비: 4,300백만원(국비 1,650, 도비 1,325, 시비 1,325)
- 주요내용: 공연 및 전시공간, 어린이 창의예술공간 조성, 파일럿프로그램 운영 등

추진계획

- 2020. 01. ~ 연중: 파일럿프로그램(수제맥주, 디저트학교 등) 운영
- 2020. 02.: 기본계획 수립용역 완료
- 2020. 05.: 기본 및 실시설계용역 완료
- 2020. 07.: 사업착공
- 2021. 05.: 사업준공

기대효과

- 복합 문화공간 조성을 통한 주민의 삶의 질 개선
- 경제적·문화적 활동이 이루어지는 살아있는 공간으로의 변화
- 젊고 활력있는 지역 순환경제 기반 마련 및 지역공동체 활성화

5 선사인랜드 AR체험존 조성사업

- ◇ 5G핵심 기술 AR(증강현실), VR(가상현실) 체험공간 조성
- ◇ 선사인랜드에 체험관광 콘텐츠개발로 관광명소 활성화

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 연무읍 황화정리859-44(논산 선사인랜드)
- 사업기간: 2020. 1. ~ 12.(12개월)
- 사 업 비: 1,800백만원(도비 900, 시비 900)
- 주요내용: VR체험존, 트릭아트 조성 및 AR모바일 게임 콘텐츠 등

□ 추진계획

- 2020. 01.: 기본설계용역 발주
- 2020. 02.: 행정절차이행
- 2020. 03.: 기본설계용역 완료 및 제안서평가
- 2020. 04.: 전기,통신공사 실시설계용역 발주
- 2020. 05.: 실시설계용역 완료 및 사업착공
- 2020. 12.: 사업준공

□ 기대효과

- 특색있는 관광콘텐츠 개발을 통하여 관광객에게 즐길거리 제공
- 5G 핵심기술 미디어융합 기술을 접목한 미래형 관광도시 활성화

6 **탐정호 수변생태공간 명소화 사업**

- ◇ 빛과 물이 어우러진 자연친화적 관광명품도시 개발
- ◇ 시민들의 힐링명소 육성 및 지역경제 활성화 기여

사업개요

- 위 치: 논산시 가야곡면 산57번지 일원(논산 탐정호)
- 사업기간: 2020.1. ~ 12.(12개월)
- 사 업 비: 1,000백만원(도비 500, 시비 500)
- 주요내용: LED경관조명, 인터랙티브(영상,음악), 포토존, 고보조명 등

추진계획

- 2020. 01.: 기본설계용역 발주
- 2020. 02.: 행정절차이행
- 2020. 03.: 기본설계용역 완료 및 제안서평가
- 2020. 04.: 전기,통신공사 실시설계용역 발주
- 2020. 05.: 실시설계용역 완료 및 사업착공
- 2020. 12.: 사업준공

기대효과

- 야간 볼거리 제공과 쾌적한 관광환경 조성으로 편익공사 시설 기대
- 관광객 및 시민의 힐링명소로 육성하고 유도인구 증가로 지역경제 활성화 및 관광활성화 기대

7 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업

- ◇ 폐교를 활용한 마을경관 개선 및 지역경제 활성화
- ◇ 지역 문화·관광·농촌 자원을 연계한 커뮤니티 거점 구축

사업개요

- 위 치: 논산시 가야곡면 왕암초, 벌곡면 조동분교
- 사업기간: 2018.1. ~ 2020.12.
- 사 업 비: 4,500백만원(국비 600, 도비 1,750, 시비 2,150)
- 주요내용
 - 왕 암 초: 어드벤처 체험관, 트릭아이 미술관, 주차장, 휴게광장 등
 - 조동분교: 생태캠핑사이트, 간이천문대, 예술놀이터 조성 등

추진계획

- 2020. 04.: 기본 및 실시설계용역 완료
- 2020. 06.: 사업착공
- 2020. 12.: 사업준공

기대효과

- 폐교를 활용한 사업을 통해 마을경관 개선, 다시 사람이 모이는 활기찬 공간으로 재생
- 농촌지역 어린이, 청소년을 위한 체험학습 공간 조성
- 방문객의 체류시간 연장, 일자리 창출, 마을 소득증가로 주민 삶의 질 향상

8 **선샤인랜드 거북이 우체통 운영**

◇ 선샤인랜드 내 거북이 우체통을 설치하여 관광 콘텐츠를 확보하고 관광객의 재방문 촉진 및 지속적인 홍보 도모

사업개요

- 위 치: 논산 선샤인랜드(논산시 연무읍 봉황로 102)
- 사업기간: 2020. 1. ~ 2020. 12.
- 사업비: 20백만원
- 주요내용
 - 거북이 우체통 2개를 설치하여 새로운 문화콘텐츠 확보
 - 밀리터리 체험객에 한하여 인센티브로 우편엽서 무료 배부
 - 거북이 우체통을 통해 관광객들의 재방문 유도 및 자연적 홍보 가능
 - 광장에 포토존을 설치하여 인증샷을 찍을 수 있는 공간 제공

추진계획

- 2020. 01.: 거북이우체통 설치 운영계획 수립
- 2020. 02. ~ 03.: 우편엽서 제작 및 논산우체국 업무협의
- 2020. 04. ~ 12.: 거북이우체통 설치 운영

기대효과

- 선샤인랜드 내 새로운 관광 콘텐츠를 추가하여 관광객 만족도 증대에 기여
- 관광객에게 추억을 제공함과 동시에 이전의 기억을 되살려 관광객의 선샤인랜드 재방문 촉진 및 지속적 홍보 가능

9 선사인랜드 거리공연

◇ 선사인랜드를 방문하는 관람객들을 위하여 길거리 공연을 개최함으로써 생동감 있는 관광명소 조성

□ 사업개요

- 위 치: 논산 선사인랜드(논산시 연무읍 봉황로 102)
- 사업기간: 2020. 3. ~ 2020. 11.
- 사업비: 35백만원
- 주요내용
 - 1950년대 거리극, 상황극(거지, 약장수, 마술사 등)
 - 관광객이 참여할 수 있는 페이스페인팅 등 참여극 진행
 - 퓨전음식을 맛볼 수 있는 향수의 거리 운영(뽕튀기, 튀밥 등)
 - 색소폰 및 아코디언, 전자바이올린 등 음악 공연 개최

□ 추진계획

- 2020. 02.: 선사인랜드 거리공연 추진계획 수립
- 2020. 04.: 거리공연 1회 실시
- 2020. 05.: 가정의 달 기념 거리공연 2회 실시
- 2020. 09.~11.: 거리공연 2회 실시

□ 기대효과

- 다채로운 1950년대 분위기 연출로 관람객들에게 볼거리와 체험거리를 제공하는 장을 마련 지역경제 활성화 도모
- 다양한 장르의 아티스트 투입과 관람객과 함께 어울리는 밀착형 거리극 제공으로 선사인랜드 활성화 기대

10 논산시 복합문화체육센터 조성

◇ 교통여건 및 접근성을 고려한 시민 맞춤형 생활체육시설 조성으로 생활스포츠 활성화와 시민 건강증진 지원

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 취암동 일원
- 사업기간: 2019. ~ 2023.
- 사업비: 22,740백만원 (국비 8,170 도비 5,606 시비 8,964)
- 조성면적: 50,000㎡(주차장 및 화장실 포함)
- 사업내용: 다함께돌봄센터(실내체육관), 주거지 주차장, 부속시설 등 조성

□ 추진계획

- 2020. 01.: 「논산시 복합문화체육센터 조성」 기본계획 수립
및 타당성 조사 용역 추진
- 2020. 01. ~ 06.: 투·융자 심사 완료
- 2020. 06. ~ 09.: 공유재산 관리계획 및 취득심의
- 2020. 09. ~ 12.: 시민설명회 개최 및 토지매입 예산확보
- 2021. 01. ~ 12.: 토지매입 및 도시계획결정 용역(체육시설) 실시
- 2022. 01. ~ 12.: 토지매입 완료, 도시계획결정(체육시설) 완료,
실시설계, 국비확보
- 2023. 01. ~ 12.: 공사착공, 준공, 개장

□ 기대효과

- 체육시설 인프라 구축으로 생활체육 활성화

11 론볼경기장 지붕 설치

◇ 장애인들이 사계절 이용할 수 있도록 론볼경기장 지붕 설치로
장애인 건강증진 및 생활체육 활성화

사업개요

- 위 치: 논산시 등화동 534-1번지
- 사업기간: 2019. 12. ~ 2020. 06.
- 사업비: 1,000백만원(기금 630, 시비 370) ※ 19년도 예산 확보
- 규모: 2,160㎡
- 내용: 지붕설치

그 동안 추진현황

- 2019. 02. ~ 10.: 공유재산 관리계획 및 취득심의, 일상감사
및 계약 심사 등 사전 행정절차 완료
- 2019. 12.: 공사착공(※ 현재 동절기 공사중지기간 중)

추진계획

- 2020. 02. ~ 06.: 공사 재착공 및 준공

기대효과

- 장애인에게 보다 안전한 체육시설 제공으로 건강증진 도모
- 계절에 관계없이 론볼경기 운영으로 생활체육 활성화 기여

12 문화·체험 중심의 박물관 역할 강화

- ◇ 다양한 문화예술 중심의 프로그램 운영을 통한 지역 문화 예술의 활성화 기여 및 교육의 장으로 활용

□ 사업개요

- 위 치: 백제군사박물관 기획전시실 및 야외 체험장 일원
- 사업기간: 2020. 03. ~ 11.
- 사업비: 87백만원(시비)
- 사업내용: 충혼의 숲 체험, 국궁·승마체험, 백제문화체험, 사계절 테마 기획 전시, 계백장군 제례봉행, 가정의 달 문화행사 등

□ 추진계획

- 2020. 03. 28.: 계백장군 제례봉행
- 2020. 03. ~ 11.: 충혼의 숲 체험 운영
 - 체험 연령 확대(6세 이상 → 5세 이상) / 화 ~ 토요일 / 사전예약제
- 2020. 03. ~ 11.: 사계절 테마기획 전시(연중 6회 전시)
- 2020. 04. ~ 10.: 국궁·승마 및 백제문화체험(매주 토·일요일)
- 2020. 05.: 가정의 달 문화행사(공예체험 및 부대행사)

□ 기대효과

- 특색 있고 생동감 있는 볼거리, 체험거리 제공과 문화 예술 공간의 기능 확대를 통한 박물관 역할 강화

13 백제군사박물관 호수공원 정비 사업

- ◇ 호수공원 정비사업을 통한 ‘숲 체험’ 교육의 장 및 관람객의 자연 치유·힐링의 휴식공간으로 활용하여 박물관 역할 강화와 관람 서비스 향상 및 만족도 제고

사업개요

- 위 치: 백제군사박물관 호수공원 일원
- 사업기간: 2020. 02. ~ 12.
- 사 업 비: 200백만원(도비 100, 시비 100)
- 사업내용: 노후화된 데크 부분 보수, 산책로 개선, 수생식물 식재 등

추진계획

- 2020. 01. ~ 2020. 02.: 계획 수립
- 2020. 03. ~ 2020. 05.: 실시설계용역 실시
- 2020. 07. ~ 2020. 12.: 공사 착공 및 준공

기대효과

- 노후화된 호수공원 내 데크 보수를 통한 관람객의 안전성 확보
- 다양한 수생식물 및 습지식물 식재를 통한 관람객의 볼거리 제공뿐 아니라 박물관 체험프로그램인 ‘숲 체험’ 교육의 장으로 활용
- 박물관을 찾는 관람객에게 자연과 함께하는 힐링·치유 공간 조성

참고자료

주요사업비 조서

(단위 : 백만원)

사 업 명	사업량	사 업 비				
		계	국비	도비	시비	기타
계		35,745	11,050	10,181	14,514	
국내외 관광객 유치를 위한 관광홍보 마케팅	국내외마케팅 1식	205			205	
연산면 행복드림타운 조성사업	복합문화공간 조성 1식	4,300	1,650	1,325	1,325	
선샤인랜드 AR체험존 조성사업	콘텐츠개발 사업 1식	1,800		900	900	
탑정호 수변생태공간 명소화사업	경관조명사업 1식	1,000		500	500	
폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업	복합커뮤니티 거점 구축 1식	4,500	600	1,750	2,150	
논산시 복합문화체육센터 조성	복합문화체육 센터 조성 1식	22,740	8,170	5,606	8,964	
론볼경기장 지붕설치	2,160㎡	1,000	630		370	
백제 군사박물관 호수공원 정비 사업	호수공원 정비 1식	200		100	100	