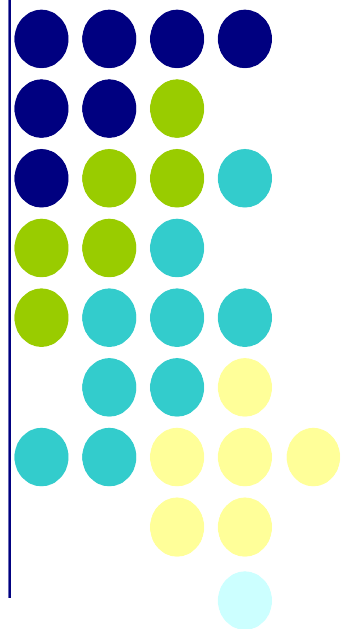




관 광 체 육 과



I. 2020년도 추진목표 및 추진전략

추진목표

- 국내외 관광객 유치 증대를 통한 지역경제 활성화
- 특색있는 관광명소 개발을 위한 관광자원 인프라 확충
- 시민주도의 체육환경 조성 및 생활 체육 활성화
- 지역의 문화적 활동 중추로서 박물관 역할 수행



추진전략

- 논산의 매력을 알리는 관광홍보 및 마케팅
 - 타겟별, 국가별·지역별 맞춤 홍보 및 마케팅 적극추진
- 우리지역의 특색있는 콘텐츠 개발
 - 선사인랜드, 탐정호를 중심으로 하는 관광자원 개발·확충으로 관광 명소화 추진
- 시민들의 건전한 여가활동 정착 및 생활체육 활성화
 - 시민주도의 체육시설 조성 등
- 지역의 특색있는 테마를 활용한 프로그램 운영
 - 박물관의 다양한 체험 프로그램 등 운영

II. 2020년도 주요업무 추진상황

1 단체관광객 유치 인센티브 지원 사업

- ◇ 지역관광 사업활성화를 위해 국내·외 단체관광객 유치증대에 기여한 여행사 등에 인센티브를 지원하고, 우리시 우수 관광자원을 널리 알려 지역경제 활성화 및 체류형 관광 확대를 도모

□ 사업개요

- 지원기간: 2020. 1. ~ 12.(당해 연도 예산 소진 시까지)
- 사 업 비: 20백만원(시비) ※코로나19 관련으로 추후 사업비 일부 조정(삭감) 예정
- 주요내용: 「관광진흥법」 제4조의 규정에 따른 관광사업체(여행업) 등록을 필한 여행업체가 논산시에 단체관광객을 유치하여 지원조건 충족 시 인센티브 지급

구 분	지 원 조 건	지 원 내 용		지 급 한도액
당일 관광	관내식당 1회 및 관광지 2개소방문	내국인(25인)	버스비 20만원	300만원
		외국인(10인)	버스비 20만원+1인 1만원	
숙박 관광	관내식당 2회 및 관광지 3개소방문	내국인(25인)	버스비 30만원(1박) 버스비 40만원(2박)	500만원
		외국인(10인)	버스비 20만원+1인 2만원(1박) 버스비 20만원+1인 4만원(2박)	
열차 이용	관내식당 1회, 축제장 및 관광지 1개소 방문	버스비 40만원(이내/대) 지원(200인 이상)		400만원

□ 그동안 추진상황

- 2020. 01. ~ 06.: 전국관광협회 등에 단체관광객 유치 인센티브 지원 홍보 및 사업 추진

□ 앞으로 추진계획

- 2020. 06. ~ 12.: 단체관광객 유치 인센티브 지원 홍보 및 사업추진

2 국내외 관광객 유치를 위한 관광홍보 마케팅

- ◇ 탐정호 및 선사인랜드 등 논산 주요 관광자원 마케팅 추진으로 국내외 관광객 유치 도모
- ◇ 국내외 관광홍보관 및 관광설명회, 세일즈콜 등 운영을 통한 관광객 증대 기반 구축

☐ 사업개요

○ 지원기간: 2020. 1. ~ 12.

○ 사업비: 205백만원(시비)

※ 코로나19 관련으로 추후 일부 사업비(관광마케팅, 국외출장 및 박람회 참가 등) 조정(삭감) 예정

○ 주요내용

- 국내외 주요 관광박람회 참가, 논산관광홍보관 운영
- 자매결연 자치단체 및 여행사, 언론사, 인플루언서 등 초청 팸투어 및 관광설명회 추진
- 논산 관광안내지도 및 관광홍보 리플릿 등 홍보물품 제작
- KTX 용산역 등 LED광고판을 활용한 논산관광홍보

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01. ~ 12.: 연중 KTX 용산역 역사내 관광홍보
- 2020. 01. ~ 06.: 논산관광리플릿, 관광안내지도 등 제작 배포
- 2020. 05.: 찾아가는 충남관광홍보전 관광홍보부스 운영(행담도)

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 8. ~ 12.: 국내주요 관광박람회 참가 및 관광홍보관 운영
- 2020. 10.: 강경젓갈 축제 연계 팸투어 추진

3 주민자치형 문화관광 가이드 육성

◇ 주민 스스로 관광 가이드 역할로 지방자치분권에 선두로 발돋움 계기를 마련하고, 우리 지역의 문화·유적에 대해 배움으로써 논산시민으로서 자긍심을 고취 시키고자 함.

□ 교육개요

- 운영기간: 2020. 7. ~ 11.
- 사업비: 5백만원(시비)
- 교육장소: 논산문화원
- 교육대상
 - 관광분야에 관심이 많은 사람
 - 교육수료 이후 관광진흥을 선도할 지역 주민
- 교육내용: 해설서비스의 이론교육과 현장교육 병행
- 교육방법: 전·현직 논산문화원장, 소설가, 충남문화관광해설사, 전문교육기관 등 강사를 초빙하여 교육
- 활용방법: 교육수료자에 대하여 문화관광해설사 채용시 인센티브 제공
- 모집인원: 약 30명(횟수: 10회)

□ 그 동안 추진 사항

- 2020. 05.: 주민자치형 문화관광 가이드 육성계획 수립 및 공고
- 2020. 06.: 논산시 보조금 심의위원회 심의 자료 제출

□ 앞으로 추진계획

- 2020. 06.: 주민자치형 문화관광 가이드 육성 보조사업자 선정
- 2020. 07. ~ 11.: 사업실시

4 연산면 행복드림타운 조성사업

- ◇ 유희자원을 공간 재생하여 테마가 있는 복합 문화공간조성
- ◇ 주민들의 문화적 욕구 해소 및 침체된 역전마을에 활력 재창조

☐ 사업개요

- 위 치: 논산시 연산면 청동리 127-27, 127-115일원(농협창고 5개동)
- 사업기간: 2019. ~ 2021.
- 사 업 비: 4,650백만원(국비 1,650, 도비 1,325, 시비 1,625)
- 주요내용: 공연 및 전시공간, 어린이 창의예술공간 조성, 파일럿프로그램 운영 등

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01.~계속: 라운드테이블 및 파일럿프로그램 운영
- 2020. 03.: 건축·공간배치계획 수립
- 2020. 05.: 기본 및 실시설계용역 착수

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 06.~계속: 파일럿프로그램 지속적 운영
- 2020. 08.: 연산면 행복드림타운 조성사업(건축) 착공
- 2020. 10.: 연산면 행복드림타운 조성사업(토목,조경) 착공
- 2021.01.~03.: 운영·관리방안체계 구축, 운영인력 구성 등
- 2021. 03.: 사업 준공 및 시범운영
- 2021. 04.: 개관

5 선사인랜드 AR체험존 조성사업

- ◇ 최신 문화 트렌드 구현 및 선사인랜드 매력 요소 극대화
- ◇ 선사인랜드에 체험관광 콘텐츠개발로 관광명소 활성화

☐ 사업개요

- 위 치: 논산 선사인랜드, 탐정호 일원
- 사업기간: 2020. 01. ~ 12.(12개월)
- 사 업 비: 1,800백만원(도비 900, 시비 900)
- 주요내용: 트릭아트 , 인터랙티브 및 AR모바일 게임 콘텐츠 등

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01.: 기본설계용역 발주
- 2020. 02.: 행정절차이행
- 2020. 03.: 기본설계용역 완료 및 제안서평가
- 2020. 04.: 용역 착공(공사진행중)

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 10.: 사업 준공
- 2020. 12.: 운영관리 후 인수인계

6 탐정호 수변생태공간 명소화 사업

- ◇ 빛과 물이 어우러진 자연친화적 관광명품도시 개발
- ◇ 시민들의 힐링명소 육성 및 지역경제 활성화 기여

☐ 사업개요

- 위 치: 논산시 가야곡면 종연리 산57번지 일원(논산 탐정호)
- 사업기간: 2020. 01. ~ 12.(12개월)
- 사 업 비: 1,000백만원(도비 500, 시비 500)
- 주요내용: LED경관조명, 인터랙티브(영상,음악), 포토존, 고보조명 등

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01.: 기본설계용역 발주
- 2020. 02.: 행정절차이행
- 2020. 03.: 기본설계용역 완료 및 제안서평가
- 2020. 04.: 용역 착공 및 전기공사 실시설계용역 발주
- 2020. 05.: 실시설계용역 완료 및 전기공사 착공

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 08.: 사업 준공
- 2020. 10.: 운영관리 후 인수인계

7 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업

- ◇ 폐교를 활용한 마을경관 개선 및 지역경제 활성화
- ◇ 지역 문화·관광·농촌 자원을 연계한 커뮤니티 거점 구축

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 벌곡면 조동분교, 가야곡면 왕암초
- 사업기간: 2018. 01. ~ 2021. 04.
- 사 업 비: 4,500백만원(국비 600, 도비 1,750, 시비 2,150)
- 주요내용
 - 조동분교: 활동실, 숲놀이터, 공연장, 캠핑장, 커뮤니티센터, 주차장 등
 - 왕암초: 어드벤처 체험관, 다목적공간, 휴게광장, 카페, 주차장 등

□ 그동안 추진상황

- 2020. 01.: 석면해체 및 폐기물 처리 완료
- 2020. 02.: 기본 및 실시설계용역 착수
- 2020. 02.~05.: 프로그램 운영계획, 공간 배치계획 전문가 자문 실시

□ 앞으로 추진계획

- 2020. 07.: 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업 착공
- 2021. 01.~03.: 운영·관리방안체계 구축, 운영인력 구성 등
- 2021. 03.: 사업 준공
- 2021. 05.: 개관(조동분교)

8 선사인랜드 거북이 우체통 운영

◇ 선사인랜드 내 거북이 우체통을 설치하여 관광 콘텐츠를 확보하고 관광객의 재방문 촉진 및 지속적인 홍보 도모

☐ 사업개요

- 위 치: 논산 선사인랜드(논산시 연무읍 봉황로 102)
- 사업기간: 2020. 1. ~ 2020. 12.
- 사 업 비: 20백만원(시비)
- 주요내용
 - 거북이 우체통 1개를 설치하여 새로운 문화콘텐츠 확보
 - 밀리터리 체험객에 한하여 인센티브로 우편엽서 무료 배부
 - 거북이 우체통을 통해 관광객들의 재방문 유도 및 자연적 홍보 가능
 - 광장에 포토존을 설치하여 인증샷을 찍을 수 있는 공간 제공

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01.: 거북이우체통 설치 운영계획 수립
- 2020. 03.: 거북이우체통 및 포토존 설치

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 07. ~ 12.: 거북이우체통 운영(코로나19 상황에 따라 탄력적 운영)

9 선사인랜드 거리공연

◇ 선사인랜드를 방문하는 관람객들을 위하여 길거리 공연을 개최함으로써 생동감 있는 관광명소 조성

☐ 사업개요

- 위 치: 논산 선사인랜드(논산시 연무읍 봉황로 102)
- 사업기간: 2020. 6. ~ 2020. 11.
- 사 업 비: 50백만원(시비) ※코로나19 관련으로 추후 사업비 일부 조정(삭감) 예정
- 주요내용
 - 1950년대 거리극, 상황극(거지, 약장수, 마술사 등)
 - 관광객이 참여할 수 있는 페이스페인팅 등 참여극 진행
 - 퓨전음식을 맛볼 수 있는 향수의 거리 운영(뽕튀기, 튀밥 등)
 - 색소폰 및 아코디언, 전자바이올린 등 음악 공연 개최

☐ 그동안 추진상황

- 코로나19로 인해 거리공연 미실시

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 06.: 선사인랜드 거리공연 추진계획 수립
- 2020. 07.~11.: 거리공연 실시(코로나19 상황에 따라 탄력적 운영)

10 논산시 복합문화체육센터 조성

◇ 교통여건 및 접근성을 고려한 시민 맞춤형 생활체육시설
조성으로 생활스포츠 활성화와 시민 건강증진 지원

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 지산동 일원
- 사업기간: 2020. ~ 2024.
- 사 업 비: 19,800백만원 (국비 4,800 도비 5,600 시비 9,400)
- 규 모: 6,540.00㎡(건축연면적)
- 사업내용: 다함께돌봄센터, 실내체육관, 부속시설 등 조성

□ 그 동안 추진현황

- 2019. 11.: (국도비 확보를 위한) 균형발전사업 대상사업 선정
- 2020. 02.: 「논산시 복합문화체육센터 조성」 기본계획 수립
및 타당성 조사 용역 추진

□ 앞으로 추진계획

- 2020. 07. ~ 12.: 균형발전사업 최종 선정 및 국도비 확보
- 2020. 08.: 투·융자 심사 완료
- 2020. 10. ~ 12.: 공유재산 관리계획 및 취득심의
- 2021. 01. ~ 06.: 시민설명회 개최 및 사전행정절차 이행
- 2021. 01. ~ 12.: 실시설계 및 영향성 검토, 인증 추진
- 2022. 01. ~ 2024. 12.: 공사착공 및 준공

11 론볼경기장 지붕 설치

◇ 장애인들이 사계절 이용할 수 있도록 론볼경기장 지붕 설치로 장애인 건강증진 및 생활체육 활성화

☐ 사업개요

- 위 치: 논산시 등화동 534-1번지
- 사업기간: 2019. 12. ~ 2020. 07.
- 사 업 비: 1,000백만원(기금 630, 시비 370) ※ 19년도 예산 확보
- 규 모: 2,160㎡
- 내 용: 론볼경기장 막구조물 지붕설치

☐ 그 동안 추진현황

- 2019. 02. ~ 10.: 공유재산 관리계획 및 취득심의, 일상감사
및 계약 심사 등 사전 행정절차 완료
- 2019. 12.: 공사착공
- 2020. 02.: 동절기 공사 일시중지 해제 후 재착공

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 07.: 공사완료

12 문화·체험 중심의 박물관 역할 강화

◇ 다양한 문화예술 중심의 프로그램 운영을 통한 지역 문화 예술의 활성화 기여 및 교육의 장으로 활용

☐ 사업개요

- 위 치 : 백제군사박물관 기획전시실 및 야외 체험장 일원
- 사업기간 : 2020. 03. ~ 11.
- 사 업 비 : 87백만원(시비)
- 사업내용 : 충혼의 숲 체험, 국궁 · 승마체험, 백제문화체험, 사계절 테마 기획 전시, 계백장군 제례봉행, 가정의 달 문화행사 등

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 03. 28.: 계백장군 제례봉행 취소
 - 2020. 05.: 가정의 달 문화행사 취소
 - 2020. 03. ~ 현재: 충혼의 숲 체험, 국궁 · 승마체험, 사계절 테마 기획 전시 미운영
- ※ 코로나19 감염 예방을 위해 행사 취소 및 체험 미운영

☐ 앞으로 추진계획

- 코로나19 상황 안정시 재운영

13 백제군사박물관 호수공원 정비 사업

◇ 호수공원 정비사업을 통한 ‘숲 체험’ 교육의 장 및 관람객의 자연치유 · 힐링의 휴식공간으로 활용하여 박물관 역할 강화와 관람서비스 향상 및 만족도 제고

☐ 사업개요

- 위 치: 백제군사박물관 호수공원 일원
- 사업기간: 2020. 02. ~ 12.
- 사 업 비: 200백만원(도비 100, 시비 100)
- 사업내용: 노후화된 데크 부분 보수, 산책로 개선, 수생식물 식재 등

☐ 그동안 추진상황

- 2020. 01.: 계획수립
- 2020. 02. ~ 03.: 실시설계용역 실시
- 2020. 04. ~ 05.: 업체선정

☐ 앞으로 추진계획

- 2020. 06.: 공사 착공
- 2020. 11.: 공사 준공