
관 광 과

순서

I

2022년도 업무여건 및 추진방향

II

2022년도 주요업무계획

- 1 논산근대역사문화촌 조성사업
- 2 연산문화창고 조성사업
- 3 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업
- 4 1950 스튜디오 신축건물 리모델링 추진
- 5 선사인랜드 VR밀리터리체험 콘텐츠 개발
- 6 황산벌 계백장군 호국계승관 현대화사업
- 7 문화·체험 중심의 박물관 역할 강화
- 8 스냅(Snap)·스팟(Spot)·스토리(Story) 여행만들기
- 9 강경젓갈전시관 리모델링
- 10 캠핑문화 활성화 추진

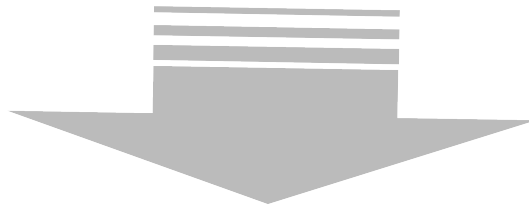
III

주요사업비 조서

I . 2022년도 업무여건 및 추진방향

업 무 여 건

- 특색 있는 관광명소 개발을 통한 관광자원 인프라 확충
- 국내외 관광객 유치 증대를 통한 지역경제 활성화
- 지역의 문화적 활동 중추로서 박물관 역할 수행



추진방향

- 우리 지역의 특색 있는 콘텐츠 개발
 - 논산근대역사문화촌, 선사인랜드를 중심으로 하는 관광자원 개발·확충으로 관광 명소화 추진
- 논산의 매력을 알리는 관광홍보 및 마케팅
 - 국가별·지역별·타겟별 맞춤 홍보 및 마케팅 적극 추진
- 지역의 특색있는 테마를 활용한 프로그램 운영
 - 박물관의 다양한 체험프로그램 등 운영

Ⅱ. 2022년도 주요업무 계획

1 논산근대역사문화촌 조성사업

- ◇ 근대 상업도시 감성의 공간조성으로 논산형 청년창업 플랫폼 구축
- ◇ 근대자원을 활용한 특화된 근대역사문화거리 조성으로 관광객 유입 확대

- (위 치) 논산시 강경읍 홍교·중앙리 일원(A=10,925㎡)
- (사업비) 185억원(청년창업공간조성 15억, 근대역사건축물 리모델링 등 170억)
- (사업량) 건축물 총 23동 리모델링(16동) 및 신축(7동)
- (내 용) 논산형 청년창업 플랫폼 구축, 강경 근대역사문화거리 조성

☐ 사업개요

① 논산형 청년창업 플랫폼 구축

- (목 적) 청년창업 아이템 개발 및 운영으로 전국적인 청년창업 플랫폼 구축과 젊고 활기찬 청년의 도시 조성
- (추진계획) 청년창업공간 조성
 - 근대역사문화 건축물 5동 리모델링 (2022. 3. 준공예정)
 - 카페, 제과점, 음식점(국수, 레스토랑) 등 3개업소 입점예정 (2022. 4.)
- (확대방안) 방송매체를 통한 청년창업자 모집
 - TJB와 청년희망프로젝트 추진계약(2021. 6.)
 - 청년희망프로젝트 추진 과정 촬영 및 방영예정 총12회(2022. 3. ~ 5.)

② 강경 근대역사문화거리 조성

- (목 적) 지역에 남아있는 근대역사 건축물의 가치를 활용한 특화된 근대역사문화거리 조성으로 새로운 관광객 유입

○ (추진계획) 근대역사문화거리 조성

- 근대역사문화 건축물 18동 신축(7) 및 리모델링(11) 등 오픈 공간조성

⇒ '22. 12.(신축 3동, 리모델링 8동 준공 및 입점 절차 이행)

⇒ '23. 6.(신축 4동, 리모델링 3동, 테마정원공간 준공 및 입점 절차 이행)

○ (활용방안) 지역·역사·복합 문화시설, 관광편의 및 상점시설 등

- 건축물 테마에 맞는 볼거리, 먹거리, 느낄 거리 등 감성 체험 공간조성
- 전시 및 문화공간을 활용한 문화체험 활성화 프로그램 운영
- 근대식 가로·골목길 정비로 시각적 관광자원 개발

□ 기대효과

- 1930년대 국내 3대 시장 중 하나로 번성한 근대 상업도시 흔적의 가치를 창조적 관광자원으로 전환

※ 공간 계획(안)



2 연산문화창고 조성사업

- ◇ 유휴자원을 공간 재생하여 테마가 있는 복합 문화공간 조성
- ◇ 주민들의 문화적 욕구 해소 및 침체된 역전마을에 활력 재창조

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 연산면 청동리 127-27번지 일원
- 사업기간: 2019 ~ 2023
 - 1차(연산면 행복드림타운 조성사업): 2019. ~ 2022.
 - 2차(기찻길옆 지역공동체 문화예술놀이터): 2021. ~ 2023.
- 총사업비: 7,100백만원(국 1,650, 도비 2,725 시비 2,725)
 - 1차(연산면 행복드림타운 조성사업) : 4,300백만원(국비 1,650, 도비 1,325, 시비 1,325)
 - 2차(기찻길옆 지역공동체 문화예술놀이터) : 2,800백만원(도비 1,400, 시비 1,400)
- 주요내용: 공연/전시, 창의예술교육, 카페, 놀이터 등 문화체험공간

□ 추진계획

- 2022. 02.: 1차사업(건축/조경/인테리어 등) 공사 완료
- 2022. 03.: 1차 연산문화창고 개관
- 2022. 06.: 2차사업 실시설계 완료 및 착공(~ 2023. 12. 준공예정)

□ 기대효과

- 복합문화체험공간 조성을 통한 논산시민의 문화적 욕구 해소
- 주변 관광자원(돈암서원, 탑정호, 강경근대거리 등)을 연계한 관광 개발
- 관광객 유입 확대 등을 통한 지역경제 활성화

3 폐교활용 지역특화 플랫폼 조성사업

- ◇ 폐교를 활용한 마을경관 개선 및 지역경제 활성화
- ◇ 지역 문화·관광·농촌 자원을 연계한 커뮤니티 거점 구축

□ 사업개요

- 위 치: 논산시 벌곡면 조동분교, 가야곡면 왕암초등학교
- 사업기간: 2018. ~ 2022.
- 사 업 비: 6,800백만원(국비 600, 도비 1,750, 시비 4,450)
- 주요내용
 - 숲속(조동분교): 활동실, 숲놀이터, 카페, 캠핑장, 주차장 등
 - 왕암초: 다목적공간, 휴게광장, 카페, 주차장 등

□ 추진계획

<조동숲속>

- 2022. 02.: 과학체험공간 조성(내부인테리어)
- 2022. 05.: 카페조성 준공
- 2022. 05.: 민간위탁 사업자 선정 및 개관

<왕암초>

- 2022. 02.: 2차 건축공사 착공
- 2022. 04.: 인테리어 및 야외공간 조성 추진
- 2022. 12.: 사업준공 및 민간위탁 사업자 선정 등

□ 기대효과

- 폐교의 활용으로 방문객을 유도하고 마을체험 등을 통해 마을의 활력 창조
- 관광객 유입 확대 등을 통한 지역경제 활성화

4 1950 스튜디오 신축건물 리모델링 추진 신규

- ◇ 1950 스튜디오 내의 구축물을 건축물로 개축하여 먹거리 니즈에 충족하는 50년대 다방으로 리모델링하여 다채로운 관광지 조성으로 관광활성화 도모

☐ 사업개요

- 사업기간: 2022. 01 ~ 2022. 08
- 사업비: 50백만원(시비)
- 용도: 카페 및 휴게음식점
- 위치: 논산시 연무읍 황화정리 859-44(1950스튜디오 내)
- 주요내용
 - 건축물 1동(건축면적 : 37.2㎡, 연면적 : 74.4㎡)
 - 기존건물 내부 리모델링

☐ 추진계획

- 2022. 01.: 설계준공
- 2022. 04.: 리모델링 준공 및 소품정비
- 2022. 05.~ 입점(공고 후 입점)

☐ 기대효과

- 1950스튜디오 관람시 카페 및 휴게음식점 등으로 활용하여 관람객의 편의 제공을 통한 활용도의 극대화로 논산시 관광지 활성화에 기여
- 관광객의 먹거리 니즈를 충족하여 가족단위 관광객의 만족도 향상

5 **선샤인랜드 VR밀리터리체험 콘텐츠개발** 신규

- ◇ 새로운 차원의 VR서바이벌 경험을 제공하여 관광객에게 풍성한 놀거리를 제공하고 가상현실로만 구축 가능한 테마를 통해 몰입도 높은 즐거움을 제공하고 함

☐ **사업개요**

- 사업명 : 선샤인랜드 VR밀리터리체험 콘텐츠 개발사업
- 위치 : 논산시 연무읍 봉황로 102, 논산선샤인랜드 밀리터리체험관 內
- 사업기간 : 2022. 01. ~ 2023. 12
- 사업비 : 2,000백만원(도비 1,000, 시비 1,000)
- 사업내용 : 99㎡(29.94평)
 - 기존 VR체험장과는 다른 미래적 공간구성으로 테마확대
 - 룸을 가득채우는 3면의 프로젝션 맵핑 콘텐츠로 이용 콘텐츠 테마에 따라 분위기가 변화하는 VR존 구축

☐ **추진계획**

- 2022. 02. ~ 4월 : VR밀리터리 콘텐츠 기본설계용역
- 2022. 05. ~ 08. : 실시계획(안)작성 및 3면 프로젝트 맵핑 및 초기개발
- 2022. 08. ~ 12. : 리모델링설계용역
- 2023. 01. ~ 10. : VR밀리터리체험관 리모델링 및 체험콘텐츠 개발 실시
- 2023. 12. : 공사준공 및 시범운영

☐ **기대효과**

- 기존 밀리터리체험과는 또 다른, 미래차원의 공간구성으로 자칫 유사해보일 수 있는 서바이벌 콘텐츠를 새롭게 구현, 관광객들에게 색다른 경험을 제공

6 황산벌 계백장군 호국계승관 현대화 사업

- ◇ 백제군사박물관 리뉴얼사업을 통하여 호국의 혼이 살아 숨쉬는 역사·문화·에듀테인먼트형 체험 및 복합문화공간으로 재조성하여 국방·문화 체험 특화 박물관 육성

☐ 사업개요

- 위 치: 백제군사박물관
- 사업기간: 2021. ~ 2023. (3년)
- 사 업 비: 3,910백만원(도비 1,955, 시비 1,955)
- 주요내용
 - 백제군사박물관 전시 스토리라인 및 전시관 공간 재구축(리모델링)
 - 인터랙티브 전시 체험시설 및 VR·AR 등 실감 콘텐츠를 활용한 다양한 체험존 조성

☐ 추진계획

- 2022. 01. ~ 03.: 실시 설계 완료
- 2022. 04. ~ 12.: 공사 착공 및 준공
- 2023.: 스마트 시스템 구축사업 준공 및 개관

☐ 기대효과

- 백제군사박물관의 건립 방향성을 확립하고 다양한 전시 서비스 제공
- 참신하고 실감나는 프로그램을 운영하고 체험기회를 제공하는 스마트 박물관 구축
- 딸기향 농촌테마공원, 탐정호 출렁다리, 수변생태공원 등 박물관 주변 관광자원과 연계한 복합문화관광벨트 형성

7 문화·체험 중심의 박물관 역할 강화

- ◇ 다양한 문화예술 중심의 프로그램 운영을 통한 지역 문화예술의 활성화 기여 및 열린 교육의 장으로 활용

□ 사업개요

- 위 치: 백제군사박물관 기획전시실 및 야외 체험장 일원
- 사업기간: 2022. 03. ~ 11.
- 사 업 비: 147백만원(시비)
- 주요내용: 충혼의 숲 체험, 국궁·승마체험, 백제문화체험, 전통공예 체험 및 문화행사, 계백장군 제례봉행 등

□ 추진계획

(단위:백만원)

구분	사업명	사업비	일정	비고
		147		
체험행사	충혼의 숲체험	87	3월~11월(화~토요일)	
체험행사	국궁·승마,전통공예, 백제문화체험	45	4월~10월(토~일요일)	
문화행사	계백장군 제례봉행 등	15	4월~5월	

□ 기대효과

- 특색 있고 생동감 있는 볼거리, 체험거리 제공과 지역문화와 연계한 콘텐츠 개발 등을 통한 박물관 역할 강화
- 코로나19 상황 추이에 따라 대면 체험 프로그램 탄력적 운영 확대 실시

8 스냅(Snap) · 스팟(Spot) · 스토리(Story)여행만들기

- ◇ SNS 인증샷 문화의 발달로 인생(최고의) 사진 남기기 등 목적여행 증가 ⇒ 장소에 대한 리브랜딩으로 관광콘텐츠 확장

□ 사업개요

- 사업기간: 2022. 01. ~ 2022. 12.
- 사업비: 100백만원(시비 100)

□ 추진계획

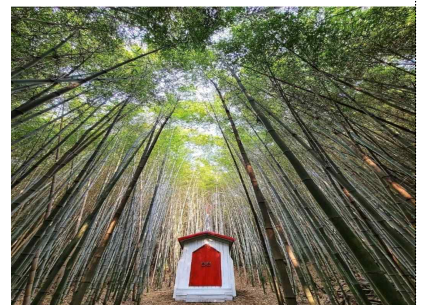
- 스냅(snap)사진찍기
 - 역동적이고 자연스러운 장면 찍은 ‘스냅사진’ 으로 여행의 여운을 남기는 서비스 제공
⇒ 사진 촬영 후 스냅팟 게시: SNS 감성마케팅 효과 도모
 - 가족 · 커플 스냅사진 찍어주기 이벤트 등 콘텐츠 기획 ⇒ 소소한 힐링시간 제공
 - 스팟(spot)만들기
 - 사진찍기 좋은 명소 발굴 및 포토존 설치(의자, 카누, 천국의 계단 등 활용)
 - 전문 사진작가 활용: 고객 참여도 제고, 결과물 홍보자료 활용
 - 스토리(story)팔기
 - 장소에 대한 스토리를 입혀 리브랜딩화(평범한 나무가 SNS를 통해 ‘왕따나무’)
- ※ 스냅팟 : 내 주변 인생샷 명소 추천서비스 앱



온빛자연휴양림(벌곡면)



반야사(가야곡면)



숲속의 작은 교회(양촌면)

○ 여행상품 만들기

- 스냅사진 여행상품 만들기
- 스냅사진이 담긴 티셔츠, 열쇠고리와 같은 ‘굿즈’ 상품 확장

9 강경젓갈전시관 리모델링

신규

- ◇ 노후된 강경젓갈전시관을 리모델링하여 강경젓갈의 역사적 전통과 우수성을 홍보하고 관광객 유치 및 지역경제 활성화에 이바지

□ 사업개요

- 사업위치: 강경읍 황산리 198
- 사업기간: 2022. 01. ~ 2022. 10.
- 사업비: 600백만원(시비 600)
- 사업내용: 강경젓갈전시관 리모델링 (2층 식당, 3층 카페)

▶ 강경젓갈전시관 현황

층 수	운 영 내 용	면 적(m ² /평)
1층	. 안내데스크, 정보검색대, 사무실	275.94 / 83.6
2층	. 전시관	295.14 / 89.4
3층	. 회의실	280.73 / 85
4층	. 조타실, 옥상	114.33 / 34.6

□ 추진계획

- 2022. 01.: 리모델링 운영계획 수립
- 2022. 01. ~ 04.: 기본 및 실시설계 용역 추진
- 2022. 06. ~ 10.: 착공 및 준공(건축/인테리어/시설물 등 공사)

□ 기대효과

- 젓갈을 활용한 음식점과 강경포구가 보이는 통창있는 카페를 운영하여 강경젓갈만의 브랜드 이미지 상승
- 상업과 강경젓갈을 홍보할 수 있는 복합공간으로 활용하여 지역경제 활성화에 기여

10 캠핑문화 활성화 추진

신규

- ◇ 캠핑장의 체계적이고 효율적인 조성으로 관광객 유입 유도 및 문화향유 기회 제공
- ◇ 양촌자연휴양림 글램핑장, 대둔산 수락 캠핑장과 연계하여 캠핑문화 활성화 제고

□ 사업개요

- 사업위치: 양촌면 모촌리 281-12번지 일원
- 사업기간: 2022. 01. ~ 2022. 12.
- 사업비: 100백만원(시비 100)
- 사업내용: 다목적 캠핑장 조성 1식

▶ 양촌 다목적 캠핑장 현황

구 분	운 영 내 용
위 치	. 양촌면 모촌리 281-3, 281-4, 281-11, 281-12, 541-1
면 적	. 35,000m ²
시설현황	. 체육시설(축구장, 족구장, 어린이 놀이터, 자전거모험놀이터) . 여가시설(오토캠핑장 54면) . 친수시설(전망데크, 휴게데크, 산책로) . 편의시설(공용화장실, 식수대, 전통정자, 가로등)

□ 추진계획

- 2022. 02.: 양촌캠핑장 조성 운영방안 검토
- 2022. 03.: 2022년 제1회 추경 예산 반영
- 2022. 03. ~ 07.: 체육시설, 여가시설, 친수시설, 편의시설 보강 실시
- 2022. 08.: 인허가 등록
- 2022. 08.: 캠핑장 위탁관리자 모집 공고
- 2022. 09.: 캠핑장 운영 실시

□ 기대효과

- 양촌면 다목적캠핑장 조성을 통하여 친교의 시간을 보낼 수 있는 힐링 여가공간 제공
- 코로나19 상황에도 안심하고 즐길 수 있는 캠핑 여행문화 조성

참고자료

주요사업비 조서

(단위 : 백만원)

사 업 명	사업량	사 업 비				
		계	국비	도비	시비	기타
합계		39,292	7,485	8,430	23,377	
논산근대역사문화촌 조성사업	23동	18,485	5,235	1,000	12,250	
연산문화창고 조성사업	5동	7,100	1,650	2,725	2,725	
폐교활용 지역특화플랫폼 조성사업	2개 소	6,800	600	1,750	4,450	
1950 스튜디오 신축건물 리모델링	1동	50			50	
선샤인랜드 VR밀리터리체험 콘텐츠 개발	1식	2,000		1,000	1,000	
황산벌 계백장군 호국계승관 현대화사업	1식	3,910		1,955	1,955	
문화체험 중심의 박물관 역할 강화		147			147	
스냅(Snap) · 스팟(Spot) · 스토리(Story) 여행 만들기		100			100	
강경젓갈전시관 리모델링	1식	600			600	
캠핑문화 활성화 추진	1식	100			100	

